

OMNEO

Media Networking Architecture



BOSCH

Technik fürs Leben



OMNEO

Bosch Security Systems hat vor Kurzem die OMNEO Media Networking Architecture vorgestellt. Durch die Nutzung von standardisierten Kommunikationsprotokollen können professionelle Designer von Medien-Netzwerken mit OMNEO verschiedene Produkte von unterschiedlichen Herstellern besser integrieren.

OMNEO umfasst zwei Hauptkomponenten: (1) ein Softwarepaket mit Übertragungsprotokoll für Mediensignale mit geringer Latenzzeit und hochwertigen mehrkanaligen Media-Stream-Austausch sowie (2) ein Softwarepaket mit System-Steuerungsprotokoll, das die zuverlässige und sichere Steuerung sowie die

Überwachung von Medien-Netzwerken aller Größen ermöglicht. OMNEO arbeitet mit einer IP-Ausstattung nach Industrie-Standard und ermöglicht die Implementierung leistungsstarker Mediensysteme unter Verwendung bestehender lokaler Netzwerke (LAN).



Wo findet OMNEO Anwendung?

In fast allen zukünftigen Kommunikationsprodukten von Bosch, die den Transport von Netzwerk-Medien und Systemsteuerung erfordern. Dazu zählen die Produkte der Bosch Beschallungssysteme, inkl. Sprachalarmierung/Evakuierung und Konferenzsysteme, Dynacord, Electro-Voice, RTS sowie Telex.

Für welche Anwendungen ist OMNEO geeignet?

Für professionelle AV-Anwendungen, bei denen hochwertige, zuverlässige und sichere Kommunikation und Steuerung für Netzwerke mit bis zu 10.000 Geräten erforderlich sind.

Wann wird OMNEO verfügbar sein?

In ausgewählten Audioprodukten von Bosch Security Systems ab 2012. In den nächsten Jahren wird OMNEO zentraler Bestandteil der Kommunikationsprodukte von Bosch Security Systems sein.

Ist OMNEO proprietär?

Nein. Nach Meinung von Bosch Security Systems bieten offene Standards für Audio- und Videonetzwerke langfristig gesehen die besten Möglichkeiten für die Anwender. OMNEO wird den offenen Standards entsprechen, nachdem die geeigneten Medien-Netzwerk-Standards, wie zum Beispiel AVB, vollständig verfügbar sind. Bosch Security Systems konzentriert sich weiterhin darauf, offene Standards zu verwenden und zu unterstützen sowie vollständig kompatible Systeme anzubieten.

Wie kann OMNEO zu einem vollständig offenen Standard werden?

Programmtransport

Der Programmtransport von OMNEO ist das Ergebnis der Partnerschaft zwischen Bosch Security Systems und Audinate Pty Australien. OMNEO verwendet die Netzwerktechnologie Dante von Audinate, um standardbasierten, routbaren IP-Medientransport zu ermöglichen.

In naher Zukunft wird Dante einem offenen Standardprotokoll für Medientransport über IP-Netzwerke entsprechen. Sobald dies abgeschlossen ist, wird der Programmtransport von OMNEO den offenen Standards, einschließlich routbaren AVB-Lösungen, entsprechen.

Systemsteuerung

Die Systemsteuerung von OMNEO ist eine Entwicklung von Bosch Security Systems, die vom AES-24-Protokoll der Audio Engineering Society abstammt. Dank zahlreicher Funktionen bietet die Open Control Architecture (OCA) über Jahre hinweg Flexibilität, Zuverlässigkeit, Sicherheit sowie kompatibles Wachstum. Bosch Security Systems plant, OCA zu einem offenen Standard zu machen. Dafür arbeitet Bosch Security Systems mit der OCA Alliance zusammen, einem Zusammenschluss aus Unternehmen für offene Systemsteuerungs-Standards in Medien-Netzwerken. Das Ziel der Alliance besteht darin, die Definition von OCA so zu erweitern, dass alle Anforderungen erfüllt werden. Diese Definition soll dann an eine Organisation für die Entwicklung offener Standards weitergeleitet werden, um sie schließlich als offenen Standard zu genehmigen. Sobald OCA genehmigt ist, wird die Systemsteuerung von OMNEO den offenen Standards entsprechen.

Bosch Security Systems

Weitere Informationen finden Sie unter www.bosch-sicherheitsprodukte.de
Oder schreiben Sie eine E-Mail an: de.securitysystems@bosch.com

© Bosch Security Systems, 2011
Gedruckt in den Niederlanden
Änderungen vorbehalten
PA-EH-de-06_F01U560195_01

ComSec
Technologie GmbH
Meisenweg 33

D-70771 Leinfelden-E.

Tel. +49 (0) 711 79 73 93 30
Fax. +49 (0) 711 79 73 93 55

info@cste.de
www.cste.de